

LATVIJAS REPUBLIKA
DAUGAVPILS NOVADA DOME

Reģ. Nr. 90009117568, Rīgas iela 2, Daugavpils, LV5401, tālr. 654 22238, fakss 654 76810, e-pasts: dome@dnd.lv, www.dnd.lv

IEPIRKUMA KOMISIJA

Daugavpils, 2015.gada 27. novembris Nr.

Par iepirkuma procedūras izvēli

Lai nodrošinātu Daugavpils novada pašvaldības funkciju izpildi, ikdienā kopš 2000.gada tiek izmantota ESRI ArcGIS produkcija.

Šīs ESRI ArcGIS programmatūras nodrošina Daugavpils novada attīstības plānošanas dokumentu izstrādi un aktualizēšana, kā arī Daugavpils novada domes ģeogrāfiskās informācijas sistēmas pārlūka darbību.

SIA "Envirotech" ir vienīgais UAB HNIT-Baltic pārstāvis, kuram ir tiesības demonstrēt, veicināt, tirgot, izplatīt un nodrošināt atbalstu ESRI programmatūrai un saistītajiem materiāliem, ieskaitot tirdzniecību, instalēšanu, apmācību, sniegšanu un atbalstu.

Autortiesību likuma 4.panta (Aizsargājамie darbi) pirmās daļas 11.punkts nosaka, ka *Autortiesību objekts neatkarīgi no izpausmes formas un veida ir šādi autoru darbi- ģeogrāfiskās kartes, plāni, skices, plastiskie darbi, kas attiecas uz ģeogrāfiju, topogrāfiju un citām zinātnēm, kā arī Autortiesību likuma 15.panta otro daļu- Datorprogrammas autoram attiecībā uz datorprogrammas izmantošanu ir šādas izņēmuma tiesības: izplatīt (pārdot vai citādi atsavināt); padarīt pieejamu sabiedrībai /.../, iznomāt, izīrēt un publiski patapināt; reproducēt; tulkot, adaptēt un jebkādi citādi pārveidot. Saskaņā ar Autortiesību likuma 15.panta ceturto daļu- Autoram ir tiesības izmantot savu darbu jebkādā veidā, atļaut vai aizliegt tā izmantošanu, saņemt atlīdzību par atļauju izmantot savu darbu un par darba izmantošanu, izņemot likumā paredzētos gadījumus.*

Pamatojoties uz Publisko iepirkumu likuma 8.²panta sešpadsmitās daļas 2.punktu, konkrētajā situācijā var veikt iepirkumu, nepublicējot paziņojumu par plānoto līgumu Iepirkumu uzraudzības biroja mājas lapā un iepirkuma nolikuma pasūtītāja mājaslapā, bet uzaicinot un sarunu procedūru iespējamo piegādātāju, jo pastāv Publisko iepirkumu likuma 63.panta pirmās daļas 2.punktā paredzētais iemesls- līguma priekšmets ir saistīts ar izņēmuma tiesību aizsardzību (autortiesības) un tādēļ līgumu var noslēgt tikai ar konkrētu piegādātāju.

Ņemot vērā visu iepriekš minēto, pamatojoties uz Publisko iepirkumu likuma 8.panta otro daļu, 8.²panta sešpadsmitās daļas 2.punktu, 63.pantu un 24.panta pirmo daļu, iepirkuma komisija NOLEMJ:

1. Veikt iepirkumu Daugavpils novada domei par "ArcGIS licenču atjaunošana" 2015.gadā, ID Nr. **DND 2015/17**, atbilstoši Publisko iepirkumu likuma 8.²panta sešpadsmitās daļas 2.punktam, jo pastāv Publisko iepirkumu likuma 63.panta pirmās daļas 2.punktā paredzētais iemesls- /.../ *tādu iemeslu dēļ, kuri ir saistīti ar izņēmuma tiesību aizsardzību, līgumu var noslēgt tikai ar konkrētu piegādātāju.*

2. Uzaicināt iespējamo līguma izpildītāju SIA "Enviroteh", reģ.Nr. 40003427848, juridiskā adrese Mūkusalas iela 41B-8, Rīga, iesniegt savu piedāvājumu, ņemot vērā, Daugavpils novada domes tehnisko specifikāciju. SIA "Enviroteh", apstiprinot savu piedāvājumu, papildus iesniegt:

2.1. ArcGIS for Desktop 10.3.1 Standard Concurrent use licence,

2.2. ArcGIS for Server 10.3.1 Workgroup Standard licence,

2.3. 3D Analyst 10.3.1 Concurrent use licence

2.4. ArcGIS Data Interoperability 10.3.1 Concurrent use.

3. Piedāvājumu apstiprinājuma iesniegšanai noteikt termiņu kas nav īsāks kā 10 (desmit) dienas no uzaicinājuma nosūtīšanas dienas.

4. Saskaņā ar Publisko iepirkumu likuma 8.²panta sešpadsmito daļu, npublicēt Iepirkumu uzraudzības biroja mājaslapā paziņojumu par plānoto līgumu, bet Daugavpils novada domes mājaslapā ievietot sarunu procedūras izvēles pamatojumu. Atbilstoši Publisko iepirkumu likuma 8.²panta sešpadsmitajai daļai- nepārbaudīt pretendenta atbilstību Publisko iepirkumu likuma 8.²panta piektās daļas izslēgšanas gadījumiem.

Saskaņā ar Publisko iepirkumu likuma 8.²panta astoņpadsmito daļu, Iepirkumu komisijas pieņemto lēmumu viena mēneša laikā no saņemšanas dienas var pārsūdzēt Administratīvajā rajona tiesā Administratīvā procesa likumā noteiktajā kārtībā. Lēmuma pārsūdzēšana neaptur tā darbību.

Pielikumā- tehniskā specifikācija.

Iepirkuma komisijas paraksti:

Komisijas priekšsēdētājs:

Andris Pļaskota – juridiskās daļas vadītājs

Komisijas locekļi:

Ivars Smans – novada domes Pašvaldība
IT kompetences centra vadītājs

Tatjana Larionova – novada domes Lietu
pārvaldes vispārējās daļas vadītāja

KOPIJA



January 1, 2015

Re: Esri Distributor Certification for HNIT-BALTIC, UAB

To Whom It May Concern:

Environmental Systems Research Institute, Inc. (Esri), of Redlands, California, USA is the developer and manufacturer of the Esri family of software. We certify that HNIT-BALTIC, UAB, an independent company, is our sole authorized distributor within Lithuania, Latvia and Estonia and is authorized to demonstrate, promote, market, distribute, install, support, and provide instruction for certain Esri software and related materials.

HNIT-BALTIC, UAB is authorized to appoint other third party persons or organizations on a nonexclusive basis to market, install and/or provide instruction for the Esri family of software within Lithuania, Latvia and Estonia.

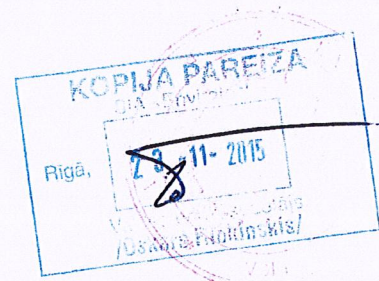
This letter expires on December 31, 2015, unless otherwise notified by Esri in writing.

For further information, please contact Veronica Manjarrez, International Country Manager at Esri at (909) 793-2853 or vmanjarrez@esri.com.

Sincerely,

Juanita C. Taylor
International Sales Operations Manager
Environmental Systems Research Institute, Inc. (Esri)

cc: Mary Jo Janke, Manager, International Special Projects
Sandra Merino, Manager, International Contracts
Veronica Manjarrez, International Country Manager



TULKOJUMS

Esri

2015. gada 1. janvārī

Par uzņēmuma UAB „HNIT-Baltic” Esri produktu izplatītāja tiesību nostiprināšanu

Ieinteresētām personām:

Vides sistēmu pētījumu institūts (Environmental Systems Research Institute inc. – Esri), Redlands, Kalifornijā, ASV ir Esri programmatūras grupas produktu izstrādātāja un ražotāja. Apliecinām, ka UAB „HNIT-Baltic” ir mūsu vienīgā pilnvarotā pārstāve Lietuvā, Latvijā un Igaunijā. UAB „HNIT-Baltic” ir tiesības demonstrēt, veicināt, tirgot, izplatīt, instalēt, nodrošināt tehnisko atbalstu un sniegt ar Esri programmatūru saistītus materiālus un instrukcijas.

Būdamā mūsu pilnvarotā pārstāve, UAB „HNIT-Baltic” ir tiesības nozīmēt trešās puses (organizācijas) Lietuvā, Latvijā un Igaunijā ar neekskluzīvām tiesībām veikt Esri programmatūras grupas produktu tirgošanu, instalēšanu un (vai) nodrošināšanu ar programmatūras instrukcijām.

Šīs autorizācijas derīguma termiņš ir 2015. gada 31. decembris, ja vien Esri rakstiski nav norādījis savādāk.

Sīkākas informācijas gadījumā lūdzam vērsties pa tālruni (909) 793-2853 vai pa e-pastu vmanjarrez@esri.com pie Esri darbinieces Veronica Manjarrez.

Ar cieņu

/paraksts/

Juanita C. Taylor

Starptautiskās tirdzniecības darbības struktūrvienības direktors
Environmental Systems Research Institute, Inc. (Esri)

Kopijas: Mary Jo Janke, Speciālo starptautisko projektu struktūrvienības vadītāja
Sandra Merino, Starptautisko līgumu struktūrvienības vadītāja
Ryan Marshburn, Starptautiskās tirdzniecības reģionos struktūrvienības vadītāja

380 New York street
Redlands, Kalifornija 92373-8100, USA

909 793 2853
info@esri.com

esri.com

TULKOJUMS PAREIZS

Oskars Ribkinskis

SIA “Envirotech” valdes priekšsēdētājs

2015. gada 23. novembris

KOPIJA

hnit•baltic

Our ref: November 23rd, 2015
Your ref:

No. SR15343
No.

Daugavpils novada dome

RE: HMIT-BALTIC DISTRIBUTION CERTIFICATION FOR ENVIROTECH

Hereby we, Hnit-Baltic, UAB, being the sole authorized representative for Esri Inc. (Environmental Systems Research Institute) within the countries of Lithuania, Latvia and Estonia, certify that ENVIROTECH SIA is our sole and the only one representative within Latvia and is authorized to demonstrate, promote, market, distribute, install, support, train and provide instruction for certain Esri software and related materials, inclusive of marketing, installing, teaching and supporting the same.

The validity of the document shall expire on December 31st, 2015.

For further information, please do not hesitate to contact Linas Gipiškis at Hnit-Baltic by phone +370-5-2150575 or e-mail: Lgipiskis@hmit-baltic.lt

Yours sincerely,

Linas Gipiškis
Managing Director



/Logo/

2015. gada 23. novembris, Nr.SR15343

Daugavpils novada dome

HNIT-BALTIC apliecināts izplatīšanas sertifikāts ENVIROTECH

Ar šo mēs, UAB HNIT-BALTIC, kā vienīgie autorizētie ESRI (*Environmental System research Institute*) pārstāvji Lietuvas, Latvijas un Igaunijas teritorijā apliecinām, ka SIA ENVIROTECH ir mūsu vienīgais pārstāvis Latvijas teritorijā un tas ir autorizēts demonstrēt, veicināt, tirgot, izplatīt un nodrošināt atbalstu ESRI programmatūrai un saistītiem materiāliem, ieskaitot tirdzniecību, instalēšanu, apmācību sniegšanu un atbalstu.

Dokumenta derīguma termiņš ir līdz 2015. gada 31. decembrim.

Papildus informācijas nepieciešamības gadījumā, lūdzam kontaktēties ar HNIT-BALTIC Linasu Gipiški pa telefonu +370-5-2150575 vai e-pastu: Lgipiskis@hnit-baltic.it

Ar cieņu,

Vadošais direktors

Linās Gipiškis

/Paraksts, Zīmogs/

S. Konarskio 28A, 03127 Viļņa, Lietuva, tel.: +370 5 2150575, fax: +370 5 2150576, e-pasts: info@hnit-baltic.lt, www.hnit-baltic.lt

Uzņēmuma ID 110584280, Nodokļu maksātāja kods LT 105842811

Uzņēmumu reģistrs: Valsts Uzņēmumu Reģistra Centrs, V.Kudirkos 18, 03105 Viļņa, Lietuva

TULKOJUMS PAREIZS

Oskars Ribkinskis

SIA "Envirotech" valdes priekšsēdētājs

2015. gada 23. novembrī

ArcGIS for Desktop 10.3.1 Standard Concurrent use licence

Tehniskās prasības:

<i>Prasības darbam ar karti</i>
<i>Ikdienas funkcionalitāte</i>
Programmatūrai jāspēj nodrošināt iespēju saglabāt informāciju (metadatus) par telpisko materiālu.
Programmatūrai ir jāuztur pielāgojams lietotāju grafiskais interfeiss.
Lietotājiem jābūt iespējai dokot rīku joslas un izvēlnes, šādā veidā sniedzot papildus aplikācijas pielāgošanas iespējas.
Lietotājiem jābūt iespējai izveidot hipersaites (hyperlinks) uz jebkuru dokumentu vai interneta adresi (URL) un saglabāt šo saiti kā atribūtu informāciju konkrētajam kartes elementam.
Aplikācijai jāspēj saglabāt ceļu uz datiem, izmantojot gan relatīvo, gan absolūto ceļu
Aplikācijā jābūt iespējai veidot, saglabāt un izmantot karšu sagataves (Templates).
<i>Attēlošanas funkcionalitāte</i>
Aplikācijai ir jāatbalsta dažādu projekciju izmantošana, attēlojot datus (vismaz LKS-92, UTM un WGS-84).
Jāspēj attēlot vienkopus (vienā kartē) datus no dažādiem datu avotiem.
Aplikācijai jānodrošina iespējas uzstādīt kartes fona un rāmja simbolizāciju.
Aplikācijai jāatbalsta simbolu veidošana un izmantošana, noformējot karti.
Aplikācijai jāspēj dinamiski veidot karšu tekstu (labels), balstoties uz kartes elementa atribūtu datiem. Mainoties atribūtiem, kartes tekstiem jāmainās automātiski.
Aplikācijai jāatbalsta TIN (triangular irregular networks – virsmas modeļu) datu attēlošana
Aplikācijai jāspēj attēlot dažādus koordinātu tīklus
Aplikācijā jābūt iespējai veidot un saglabāt neatkarīgus grafiskos elementus (piezīmes, uzrakstus, grafikus u.t.t.)
Aplikācijai jābūt iespējai uzstādīt atskaites mērogu.
Aplikācijai jābūt iespējai rotēt punktu simbolu, balstoties uz leņķa vērtību, kas saglabāta elementa atribūtos
Jābūt iespējai definēt SQL vaicājumu, kas nosaka kurus slāņa elementus attēlot kartē
Aplikācijai jānodrošina laika datu uzkrāšana ģeotelpisko datu veidošanas laikā un laikā mainīgu ģeotelpisko datu vizualizāciju ar animācijas rīkiem
<i>Interaktīvie rīki</i>
Aplikācijai jāuztur iespējas atrast kartes elementus
Aplikācijai ir jāspēj saglabāt saites uz konkrētiem kartes skatiem (bookmarks), lai būtu vienkāršāk strādāt un atrast nepieciešamās kartes teritorijas.
Aplikācijai jābūt iespējai apstādināt kartes pārzīmēšanu
Aplikācijai ir jāspēj attēlot atribūtu vaicājuma rezultātus grafiskā veidā (attēlot iezīmējumu)
Grafiski jāizceļ vaicājuma rezultātus, iezīmējot tos kartē
Jābūt iespējai automātiski mainīt kartes mērogu, tā, lai tajā attēlotos visi atrastie elementi („Zoom to selected features”)
<i>Vektordati</i>
Aplikācijai jāuztur iespējas izmantot dinamisko kartes tekstu (labels)
Aplikācijai jābūt iespējai katram slānim uzstādīt redzamības mērogus (mērogus, kad slāni attēlot kartē, un mērogus, kad neattēlot)
Jābūt iespējai definēt tikai kādu konkrētu darba reģionu (area of interest) no kopējiem datiem
Jābūt iespējai izvēlēties, kurus slāņus izmantot iezīmēšanai
Aplikācijai ir jāsniedz iespēja mainīt kartes elementu izskatu, nemainot datus
<i>Rastra dati</i>
Jānodrošina attēlojamā apgabala uzstādīšana rastra attēlam
Jābūt iespējai mainīt attēla gaišumu, kontrastu un caurspīdīgumu
Aplikācijai ir jābūt rastra attēlu pārrēķināšanas (resampling) atbalstam datu ģeogrāfiskai

transformēšanai un grid datu ģeneralizēšanai
<i>Datu vaicājumi</i>
Lietotājam jābūt iespējai veidot dažādus vaicājumus
Aplikācijai jābūt iespējai saglabāt un ielādēt SQL vaicājumus
Aplikācijai jāpārbauda vaicājuma korektums, pirms tā izpilda šo vaicājumu uz datiem
Jābūt iespējai veidot vaicājumu, kurš atlasa datus no kāda cita vaicājuma jau atlasītajiem datiem
Jābūt iespējai atlasīt datus: <ul style="list-style-type: none"> • Pēc ģeogrāfiskās atrašanās vietas • Pēc atribūtu SQL vaicājuma
Vaicājumu rezultātus jāspēj noformēt kā atskaites
Aplikācijai jābūt iespējai ātri apskatīt atlasīto datu statistiku (minimālā, maksimālā, vidējā un summārā vērtība)
<i>Simbolizācija</i>
Jābūt iespējai automātiski mainīt simbola izmērus, balstoties uz kartes elementa atribūtu vērtību (scaling)
Aplikācijai jāatbalsta simbolu klasifikācija (classification)
Aplikācijai jāatbalsta simbolu dinamiska krāsojuma maiņa, balstoties uz kartes elementa atribūtu vērtību (color ramps)
Jābūt iespējai interaktīvi mainīt kartes slāņa vai slāņa klases simbolizāciju tieši no kartes leģendas kontroles (TOC)
Aplikācijai jāatbalsta simbolu caurspīdīguma maiņa, balstoties uz kartes elementa atribūtu vērtību
Aplikācijai jāsniedz iespēja veidot jaunus simbolus, tos saglabāt, dzēst un klasificēt
Aplikācijai jāatbalsta rastra attēlu izstiepšana (stretches)
Lietotājam jābūt iespējai nedefinēt noklusēto simbolizāciju
Aplikācijai jāatbalsta TrueType fontu izmantošana simbolu veidošanai
Aplikācijai jāatbalsta EMF un BMP formāti simbolu veidošanai
Aplikācijai jāatbalsta gradientos iekrāsojumus simbolizācijas veidošanai
Aplikācijai jāuztur punktu simbolu izmantošana, balstoties uz jebkuru atribūtu vērtību, kas saistīta ar šo punktu.
Aplikācijai jāuztur līniju simbolu izmantošana, balstoties uz jebkuru atribūtu vērtību, kas saistīta ar šo līniju.
Aplikācijai jāuztur punktu simbolu izmantošanu, balstoties uz jebkuru atribūtu vērtību, kas saistīta ar šo punktu. Aplikācijai jāatbalsta punktu simbolus, ko piedāvā gan pati sistēma, gan arī lietotāja speciāli izveidotos simbolus. Simbolizācijai jāizmanto līniju atribūtu datus.
Lietotājam jāvar attēlot līniju objektus: <ul style="list-style-type: none"> ▪ Izmantojot vienkāršos simbolus (single symbol); ▪ Attēlojot kategoriju, piemēram, nosaukumu kā unikālās vērtības kartē (unique value maps); ▪ Attēlojot apjomu, piemēram, iedzīvotāju skaitu kā sakārtotās krāsas vai sakārtotos simbolus kartē (graduated color and graduated symbol maps); ▪ Parādot vairākus saistītus atribūtus kā vairāku simbolu kartes (multivariate maps)
Lietotājam jāvar veidot punktu simbolus, lai zīmētu punktveida objektus, kartes tekstu un citas kartes anotācijas. Punkta simbolus var lietot kopā ar citiem simboliem, lai noformētu līniju simbolus, veidotu iekrāsojumu paraugus un teksta fonu. Kā grafiskajiem elementiem, tiem jānodrošina iespēja pievienot speciālos kartogrāfiskos elementus.
Jānodrošina šādi punkta simbolizācijas veidi: <ul style="list-style-type: none"> ▪ Vienkāršais – ātri uzzīmējamu pamata/vienkāršāko punktu paraugi ar papildus iespēju attēlot joslu ap simbolu ▪ Fontu – pamata/vienkāršākie TrueType fonti ▪ Bultas - pamata/vienkāršākie TrueType fonti
Attēla – vienkārši .bmp (Windows bit map) vai .emf (Windows enhanced metafile) grafiskie attēli

Aplikācijai jāuztur laukumu (poligonu) simbolu izmantošana, balstoties uz jebkuru atribūtu vērtību, kas saistīta ar šo laukumu.

Poligonu atribūtu datus jāvar izmantot simbolizācijai.

Lietotājam jāvar attēlot objektus:

- Izmantojot vienkāršos simbolus (single symbol);
- Attēlojot kategoriju, piemēram, nosaukumu kā unikālās vērtības kartē (unique value maps);
- Attēlojot apjomu, piemēram, iedzīvotāju skaitu kā sakārtotās krāsas vai sakārtotos simbolus kartē (graduated color and graduated symbol maps);
- Parādot vairākus saistītus atribūtus kā vairāku simbolu kartes (multivariate maps)

Lietotājam jāvar izmantot iekrāsošanas simbolizāciju, lai zīmētu poligona veida objektus, piemēram, valstis, ciemus, zemes izmantošanas veidus, dabisko vidi, parces, pēdu nospiedumus. Jānodrošina iekrāsošanas simbolizācija kā laukums, kas aizpildīts ar vienu krāsu, krāsu pārejas (gradients), perpendikulāru līniju pārklājumi, nejauši atzīmēti punkti un caurspīdīgi vai necaurredzami attēli. Turklāt, poligona datu slānim jāvar uzstādīt caurspīdīguma procentuālo lielumu. Lietotājam jāvar iekrāsojumu izmantot, lai zīmētu grafiskās figūras un fonus, datu rāmjus, kartes elementus, grafiku un tekstu.

Jānodrošina vismaz šādi iekrāsojuma veidi:

- Vienkāršais – ātri uzzīmējams laukums, kas aizpildīts ar vienu krāsu, papildus iespējams atzīmēt kontūrlīniju
- Krāsu pārejas - lineārs, taisnleņķa un apaļš krāsu skalas iekrāsojums
- Līnijas – perpendikulāras līnijas jebkurā leņķī, atdalot tās vai nobīdot
- Punkta – punkta simboli, kas zīmēti nejaušā vai noteiktā kārtībā

Attēla – ar vienu krāsu aizpildīts, veidots no .bmp (Windows bit map) vai .emf (Windows enhanced metafile) attēliem.

Aplikācijai jāspēj izveidot un saglabāt norādes (shortcut) uz datu failiem kopā ar to simbolizāciju. Jābūt iespējai veidot arī norādes uz slāņu grupām (vairāki slāņi apvienoti vienā grupā)

Automātiskā kartes teksta (labels) veidošana

Automātiskā kartes teksta veidošanai jāspēj konstatēt un apstrādāt konfliktsituācijas (piem. pārklājošies uzraksti, dublikāti ieraksti)

Aplikācijai jāatbalsta statiski izvietoto anotāciju veidošana, kuru teksts ir atkarīgs no kāda kartes objekta atribūta vērtības un dinamiski mainās kopā ar atribūta maiņu (feature linked annotation).

Automātiskā kartes teksta veidošanai jāspēj veikt vairākiem datu slāņiem vienlaicīgi

Aplikācijai jāatbalsta anotāciju veidošana kartē, kuras var saglabāt gan kopā ar karti, gan atsevišķi failos vai datu bāzē

Aplikācijai jāatbalsta iespējas saglabāt automātiskā kartes teksta simbolizāciju, kā arī izmantot jau gatavu teksta simbolizāciju

Aplikācijai jābūt iespējai definēt dažādus automātiskā kartes teksta parametrus viena datu slāņa dažādām apakškopām (subsets)

Aplikācijai jānodrošina automātiskā kartes teksta fona simbola veidošanas iespējas

Automātisko kartes tekstu ir jāspēj saglabāt kā anotācijas

Sistēmai jāatbalsta automātiskais kartes teksts, kurš attēlojas vairāk nekā vienā rindīnā

Aplikācijai jānodrošina kartes teksta (label) attēlošana vairākos veidos viena slāņa ietvaros, balstoties uz elementu atribūtu ieraksta vērtību (labeling features differently – classification)

Aplikācijai jānodrošina kartes teksta (label) dažāda attēlošana, mainoties kartes mērogam

Grafiskie elementi

Aplikācijai jāatbalsta neatkarīgu grafisko elementu pievienošana kartei (elementi, kas veido kartes dizainu, bet nav daļa no datiem)

Aplikācijai jāatbalsta teksts kā grafiskais elements

Aplikācijai jānodrošina grafisko elementu labošanas iespējas

Aplikācijai jānodrošina grafisko elementu pozīcijas maiņas un elementu grupēšanas iespējas

Aplikācijai jāatbalsta grafisko elementu pārvietošanas un rotācijas iespējas

<i>Datu labošana</i>
Aplikācijai jāatbalsta datu slāņu labošana
Jābūt iespējai veidot jaunus kartes elementus
Jābūt iespējai ievadīt kartes elementa nākamā punkta konkrētās koordinātes
Jābūt iespējai ievadīt kartes elementa nākamo punktu konkrētā attālumā un vai leņķī no iepriekšējā punkta
Jābūt iespējai ievadīt kartes elementa segmentu, kas veido konkrētu leņķi ar elementa iepriekšējo segmentu
Jābūt iespējai ievadīt kartes elementus, izmantojot līknes (curves)
Jābūt iespējai dublēt līniju objektu kādā noteiktā attālumā no eksistējošas līnijas
Jābūt iespējai veidot buferjoslas ap kartes elementiem
Jābūt iespējai veidot jaunus kartes elementus kā jau esošu kartes elementu spoguļattēlus
Jābūt iespējai apvienot vairākus kartes elementus vienā elementā (merge)
Jābūt iespējai apvienot vairākus kartes elementus no dažādiem slāņiem vienā elementā (union)
Jābūt iespējai veidot jaunu kartes elementu no vairāku citu kartes elementu pārklājošās daļas (intersect)
Jābūt iespējai veidot laukumu objektus, kuru robežas daļēji vai pilnīgi nosaka viens vai vairāki citi kartes elementi
Jābūt iespējai labot jau eksistējošus kartes elementus
Jābūt iespējai sadalīt līniju un poligonu kartes elementus (split)
Jābūt iespējai automātiski pagarināt vai saīsināt līnijas elementu līdz tas pieskaras citam kartes elementam
Aplikācijai ir jānodrošina pielipšanas (snapping) funkcionalitāte gan veidojot jaunus kartes elementus, gan labojot jau esošos kartes elementus
Jābūt iespējai kopēt un ielīmēt (copy/paste) kartes elementa atribūtu vērtības
Veidojot jaunus elementus jābūt iespējai automātiski izvēlēties tā apakšklasi pēc simbolizācijas, kas būs nepieciešama jaunajam elementam, un pēc šīs apakšklases, pēc elementa radišanas, elementam automātiski jāuzstādās attiecīgajai atribūtu vērtībai un līdz ar to arī simbolizācijai
Atribūtu vērtību ievades laikā jābūt iespējai gan brīvi ievadīt vērtības, gan izvēlēties vērtības no iepriekš definēta vērtību saraksta (list)
Aplikācijai ir jāspēj automātiski aprēķināt ģeogrāfisko elementu raksturojošās atribūtu vērtības (garumu, perimetru un/vai platību) katru reizi, kad kartes elementa ģeometrija tiek mainīta
Aplikācijai jāspēj veikt pamata darbības ne tikai ar atsevišķu kartes elementu, bet arī ar kartes elementu grupām (piem.dzēst, pārvietot, atlasīt, u.c.)
Jābūt iespējai definēt nosacījumus, kā aplikācijai jāpārnes atribūtu informācija, ja tiek savienoti elementi (merge) – vērtības tiek summētas, ievadīta tikai viena elementa vērtība u.t.t.
Aplikācijai jāatbalsta standarta digitizēšanas metodes – līnijas sekošanas (line-following), atributizāciju (automātisku atribūtu vērtību piešķiršanu), jaunu elementu virsotņu punktu atlikšanas automatizācijas iespējas (piemēram, konkrētā attālumā no iepriekšējā punkta, laukuma ventera punktā, utml.)
<i>Datu formāti</i>
Jānodrošina šādu vektordatu formātu izmantošana (lasīšanai un konvertēšanai uz jebkuru citu formātu) ArcSDE; DGN (v.5-8); DWG; DXF; ESRI Shapefile; TIN
Jānodrošina šādu vektordatu rediģēšanas iespējas: Shapefile, ESRI Geodatabase
Jānodrošina šādu rastra formāta datu izmantošana: BIL; BIP; BMP; BSQ; ERDAS GIS; ERDAS LAN; JPEG; MrSID; TIFF; ERDAS IMAGINE; ESRI GRID; ADRG un GIF
Jānodrošina šādu CAD datu izmantošana (bez konvertācijas) • AutoCAD zīmējumu faili (DWG) līdz 14.versijai, kā arī AutoCAD 2000 faili.

- Visi ASCII, binārie un daļējie zīmējumu savstarpējās apmaiņas faili (DXF)), kas saskan ar DXF standartiem.

Microstation projekta faili (DGN) līdz 8.versijai.

Darbs ar datu tabulām

Aplikācijai jāspēj attēlot datu tabulu datus

Aplikācijai jāuztur tabulu datu atlasīšanu

Aplikācijai jāuztur datu tabulu labošanu

Aplikācijai jāuztur „datu kalkulatora” funkcionalitāte, atribūtu ierakstu automātiska aprēķināšana vai nu visai tabulai uzreiz vai tabulas iezīmētajiem elementiem

Grafiki

Lietotājam jāspēj veidot grafikus no datiem.

Grafiku īpašībām jābūt pielāgojamām.

Telpiskā analīze

Aplikācijai jāspēj veidot buferjoslas

Aplikācijai jāspēj saglabāt izveidotās buferjoslas jaunā datu slānī

Aplikācijai jāspēj veikt telpisko datu atlasīšanu (telpiskie vaicājumi)

Aplikācijai jāspēj veikt slāņu apvienošanu un savienošanu (merge un spatial join)

Ir jābūt iespējai aplikācijai izstrādāt jaunus telpiskās analīzes rīkus, izmantojot Python valodu

Atskaišu veidošana

Aplikācijā jābūt iespējai veidot atskaites (Report)

Aplikācijā jābūt iespējai veidot atskaišu sagataves (templates)

Jābūt iespējai atskaites modificēt.

Jābūt iespējai veidot grafiskās atskaites (grafikus)

Karšu sagatavošana

Aplikācijai jāatbalsta iespējas sagatavot karti (karšu drukāšanai vai iespiešanai)

Aplikācijai jāspēj automātiski veidot un labot ģeogrāfisko koordinātu tīklus

Aplikācijai jābūt iespējai automātiski veidot kartes leģendu

Aplikācijai jānodrošina karšu sagatavju izveidošanas un saglabāšanas iespējas

Aplikācijai jānodrošina izdrukas parauga (print preview) funkcionalitāte

Aplikācijai jāatbalsta dažādi drukāšanas dziņi: PostScript un Windows

Aplikācijai ir jānodrošina sagatavotās kartes eksportēšana uz citiem datu formātiem

Pielāgojamība

Aplikācijai jābūt pielāgojamam, viegli lietojamam, lietotājiem draudzīgam grafiskajam interfeisam

Aplikācijai jāatbalsta integrēts pielāgošanas interfeiss, kas atļautu veidot lietotāju rīkus, pogas un dažādas formas un būtu iespējams papildināt aplikācijas standarta funkcionalitāti. Pielāgojumiem aplikācijai ir jāatbalsta .NET, Java vai Python valodas.

Transakciju vadība

Aplikācijai jāatbalsta daudzlietotāju vide ģeogrāfisko datu labošanai, izmantojot versionēšanu un ilgās transakcijas

Aplikācijai jābūt iespējai veidot un administrēt datu versijas

Aplikācijai jābūt iespējām vienlaicīgi strādāt ar vairākām vienu un to pašu datu versijām

Prasības datu vadībai

Datu vadība

Aplikācijai jāspēj pārvaldīt datus, kas glabājas DBVS.

Aplikācijai ir jānodrošina datiem datu bāzē telpiskā indeksa pārvaldības funkcionalitāte

Aplikācijai jābūt rīkiem datu vadībai

Aplikācijai jābūt iespējai pārlūkot (browse) datu slāņus direktoriju un/vai datu bāžu iekšienē

Datu slāņu pārlūkošanas laikā jābūt iespējai datu slāņus apskatīt (preview)

Datu slāņu pārlūkošanas laikā jābūt iespējai apskatīt datu slāņu atribūtu tabulu (preview)

Aplikācijai jāsniedz iespējas datu avotu parametru maiņai un administrēšanai

Aplikācijai jāspēj izmantot Object Linking and Embedding database (OLE DB) dziņus pieslēgumam

datu avotiem
Lietotājam jābūt iespējai izveidot pieslēgumu datu bāzei un to saglabāt izmantošanai nākotnē
Aplikācijai jābūt iespējai definēt un pārdefinēt datu slāņu koordinātu sistēmas
Jābūt iespējai datus eksportēt no datu bāzes
Jābūt iespējai datus importēt datu bāzē
Jābūt iespējai eksportēt vienlaicīgi vairākus datu slāņus starp datu formātiem
<i>Prasības ģeogrāfisko datu apstrādei (geoprocessing)</i>
<i>Ģeogrāfisko datu apstrādes rīki</i>
Aplikācijai jānodrošina ģeogrāfisko datu apstrādes rīku klāstu: Datu konvertācijai starp formātiem Datu slāņu telpiskajām operācijām (apvienošana, sadalīšana u.t.t.) Buferjoslu veidošanai Datu slāņu ģeogrāfiskai transformēšanai
Aplikācijai jābūt iespējai definēt datu apstrādes uzdevumu un saglabāt tos izpildei vēlākā laikā
Aplikācijā jābūt iespējai pievienot jaunus ģeogrāfisko datu apstrādes rīkus, kas izstrādāti ar .NET, Java vai Python valodām

ArcGIS for Server 10.3.1 Workgroup Standard licence

Tehniskās prasības:

Prasības ĢIS datubāzes servera programmatūrai
Datu vadība
Atbalsta vismaz 8 vienlaicīgus pieslēgumus datubāzei
Atbalsta vismaz 8 GB apjoma datu glabāšanu datubāzē
Vismaz 2 licencējamie procesora kodoli
Atbalsta darbu virtualizētā vidē uz Microsoft Windows 2012 R2 Hyper-V hypervizora
Nodrošina ģeodatubāzes izveidošanas iespējas
Nodrošina telpisko datu ielādēšanu ģeodatubāzēs (rastra un vektora dati)
Nodrošina ģeodatubāžu vadību
Nodrošina vienvirziena (one-way), pilnu (two-way) un <i>Checkout/Check In</i> replikāciju
Iebūvēta ģeogrāfiskās datu bāzes programmatūras tehnoloģija
Atbalsta automātisko vēstures veidošanu (archiving)
Atbalsta servisu administrēšanu caur HTTP saskarni
Dinamiskas (On-the-Fly) projekcijas iespējas
Iespēja apvienot vairākus karšu servissus kā Interneta aplikācijas
Iespēja dinamiski pievienot slāņus karšu servisiem
Iespēja dinamiski attēlot 2D kartes
Iespēja dinamiski attēlot 3D kartes
Bufera (Cache) izmantošana 2D karšu ātrākai attēlošanai
Bufera (Cache) izmantošana 3D karšu ātrākai attēlošanai
Ģeogrāfisko informācijas sistēmu servisi interneta tīklā
Pieejas nodrošināšana, izmantojot SOAP protokolu
Pieejas nodrošināšana, izmantojot REST protokolu
Dinamiskie karšu servisi
Kešotie karšu servisi
3D servisi
Attēlu servisi
WMS, WFS, WCS servisi
Serviss objektu ģeometrijas un atribūtu rediģēšanai
KML servisi
Ģeokodēšanas (locator) servisi
Ģeogrāfisko datu apstrādes (geoprocessing) servisi
Datu publicēšana
Iespēja publicēt web kartes no desktop ĢIS programmatūras, saglabājot visu objektu simbolizāciju

un dinamiskos tekstus
Web-aplikāciju izveidošana un publicēšana (aplikācijas darbināmas, izmantojot standarta interneta pārlūkprogrammu)
Ģeogrāfisko datu apstrādes servisu publicēšana
Karšu publicēšana WMS klientiem (programmatūra, kas atbalsta WMS standartu)
Digitālo karšu globusu publicēšana KML klientiem (programmatūra, kas atbalsta KML standartu)
Interaktīvā pietuvināšanās/attālināšanās kartē un pārbīdīšana
Ģeogrāfisko objektu identifikācija kartē, parādot objekta atribūtus no ģeodatubāzes
Ģeogrāfiskajam objektam piesaistīta hipersaite uz citiem dokumentiem
Attālumu mērīšana
Interaktīvi kartes iznirstošie padomi, kas saistīti ar ģeogrāfiskajiem objektiem
Palielinājuma logs
Pārskata kartes logs
Interaktīvs ziemeļu virziens
Vietas atrašanas rīks
Atribūtu vaicājumu rīks
Atribūtu meklēšanas rīks
Ģeogrāfisko datu apstrādes rīki
Vienlaicīga ģeogrāfisko objektu klašu rediģēšana
Atdalīta rediģēšana dažādās datu versijās
Pēdējās darbības atcelšana/atcelšanas atsaukšana
Objektu ģeogrāfisko konfliktu noteikšana un pārvaldīšana
Eksistējošu ģeogrāfisko objektu virsotņu atrašanās vietu pārvietošana, pievienošana, dzēšana
Ģeogrāfisko objektu apvienošana
Ģeogrāfisko objektu šķelšana (sadališana)
Noteiktas vietas specificēšana pēc X un Y
Punkta, līnijas un poligona objektu digitizēšana, atzīmējot un uzklikšķinot datorekrānā
Atribūtu vērtību izveidošana un modificēšana
Atribūtu vērtību uzturēšana, izmantojot vērtību apgabalus (noteiktu likumus)
Rediģēšanas funkcionalitātes administrēšana (administrators var noteikt, kādā mērā būs pieejama rediģēšanas funkcionalitāte)
Specializētu rediģēšanas rīku atbalsts, kas izveidoti, izmantojot ģeogrāfisko programmatūras objektu bibliotēku
Izstrādātāju rīki
.NET aplikāciju izstrādātāju vides programmatūras komponentes
Java aplikāciju izstrādātāju vides programmatūras komponentes
.NET IDE integrācija (Visual Studio vidē)
Java IDE integrācija (Eclipse)
Papildus pievienojamie programmatūras paplašinājumi
Paplašinājums, kas nodrošina dažādu datu formātu (ieskaitot CAD, minimums Autodesk un Bentley produktu) tiešu lasīšanu, importu un eksportu
Paplašinājums, kas nodrošina rastra datu apstrādi (izveidošanu, apstrādi un konvertāciju uz citiem formātiem)
Ģeogrāfisko datu bāzes programmatūras funkcionalitāte
Datubāzes programmatūrai jābūt portatīvai (spēja pārnest datus no vienas DBVS uz citu bez datu zudumiem)
Datubāzes programmatūrai jānodrošina datu integritāte
Datubāzes programmatūrai jānodrošina atvērtus programmēšanas interfeisus API (Application Programming Interface)
Datubāzes programmatūrai jābūt izstrādātai, balstoties uz atvērtiem standartiem
Datubāzes programmatūrai ir jāspēj sniegt datus Interneta karšu serverim ģeogrāfiskās informācijas

publicēšanai Internetā
Datubāzes programmatūrai jābūt ģeogrāfisko datu telpiskās indeksēšanas iespējai. Jāapraksta kādas telpisko indeksu variantus iespējams izmantot piedāvātajā risinājumā
Datubāzes programmatūrai jāspēj transformēt ģeogrāfisko informāciju pieprasītajā koordinātu sistēmā
Datubāzes programmatūrai jāspēj nodrošināt arī paplašināto datu shēmu glabāšana datu bāzē: <ul style="list-style-type: none"> • Ģeogrāfiskie tīkli; • 3D dati (TIN dati); • Topoloģijas shēmas.
Datubāzes programmatūrai jāspēj glabāt datu bāzē ne tikai ģeogrāfiskos datus, bet arī šo datu konsistences un validācijas likumus
Datubāzes programmatūrai jābūt iespējām administrēt DBVS datu slāņiem lietotāju pieejas tiesības
Datubāzes programmatūrai jāatbilst starptautisko standartu specifikācijai OGS (Open GIS Consortium) un jābūt savietojamai ar Oracle, DB2, Informix, SQL Server DBVS
Programmatūrai jābūt savietojamai ar pasūtītāja, kā arī v/a „Civilās aviācijas aģentūra” un VAS „Latvijas Gaisa satiksme” rīcībā esošo ESRI ArcGIS programmatūru
Programmatūrai jānodrošina iespēja glabāt vektoru un rastra dati standarta relāciju datu bāzē bez datu bāzes iekšējās struktūras modificēšanas.
Programmatūrai jānodrošina iespēja saglabāt datubāzē punktu, līniju, poligonu un anotāciju objektus.
Programmatūrai jānodrošina iespēja aprakstīt objektu ģeometriju, izmantojot X, Y, Z un M koordinātes
Programmatūrai jānodrošina daudzlietotāju pieeja telpiskajiem un atribūtu datiem datu bāzē, nodrošinot datu lasīšanu un rediģēšanu
Programmatūrai jānodrošina iespēja definēt datu struktūras, objektu tipus (definējot obligātos un vēlamos atribūtus un atribūtu tipus) un relācijas (viens pret vienu, viens pret daudziem, daudzi pret daudziem)
Fotogrāfiju vai skenētu failu augšupielādes, lejupielādes un attēlošanas iespējas konkrētam ģeogrāfiskam objektam
Metadatu pievienošanas, labošanas un publicēšanas iespējas

3D Analyst 10.3.1 Concurrent use licence

Tehniskās prasības:

- Programmatūra paplašina ArcGIS for Desktop Basic vai analoga ĢIS programmatūras standarta funkcionalitāti ar 3D modelēšanas un analīzes funkcijām, nodrošinot arī visas ArcGIS for Desktop Basic standarta funkcionalitātes izmantošanu
- Funkcijas:
 - Ļauj aplūkot ģeogrāfisko ainavu no dažādiem skatu punktiem.
 - Ļauj veidot ainavu ar perspektīvu.
 - Ļauj aplūkot Zemi kā planētu.
 - Labi sadarbojas ar ģeogrāfiskās informācijas sistēmas ESRI ArcGIS versijām, kas nav vecākas par 10.3.1 versiju.
 - Jānodrošina trīs dimensiju datu veidošana un pārlūkošana.
 - Jānodrošina trīs dimensiju datu analīze, izmantojot dažādas modelēšanas metodes (piemēram, virsmas modelēšana, tiešās redzamības modelēšana, u.c.)
 - Jānodrošina šķietams darbs ar dažādas izšķirtspējas virsmas datiem.
 - Jānodrošina telpiskā analīze divās un trīs dimensijās.
 - Jānodrošina trīs dimensiju modeļi un trīs dimensiju simboli, kas maksimāli pietuvināti attēlo realitāti.
 - Jānodrošina trīs dimensiju datu attēlojumu eksports video failu veidošanai.
 - Jānodrošina rastra un vektora ĢIS datu vizualizācija 3 dimensijās
 - Jāspēj veidot patstāvīgus 3D datus no 2D datiem, izmantojot atribūtu vērtības, kā arī piemērojot pastiprinājuma koeficientu
 - Jānodrošina 3D datu vizualizācija un navigācija pa liela apjoma teritorijām (datu apjoms > terabaitu)
 - Pārlūkojot datus, jāspēj pielietot ēnojuma, caurspīdīguma un izgaismojuma efektus
 - Jānodrošina šādi navigācijas rīki – pietuvināt, attālināt, pārvietot, sagriezt un „pārlidot” datu kopas
 - Jānodrošina gatava 3D ĢIS objektu simbolu kopa (vizualizējot topogrāfiskos un citus apkārtējās vides elementus)
 - Jānodrošina iespējas izmantot citās vidēs izstrādātus 3D simbolus (3D Studio Max, SketchUp)
 - Jāspēj veidot lietotāja definētas trajektorijas vides animācijas, kā arī saglabāt tās dažādos formātus (MPEG, AVI, QUICKTIME).
 - Jāspēj veidot TIN datus no jau eksistējošām rastra datu kopām
 - Jānodrošina interpolācijas rīki virsmu veidošanai no punkta datiem
 - Jānodrošina šādi 3D analīzes rīki – redzamība no dotā punkta norādītajā virzienā, horizontāļu veidošana, slīpums, debespušu orientējums
 - Jānodrošina vizuāla vide analīzes modeļu veidošanai, kombinējot pieejamos analītiskos rīkus vienā parametrizējamā modelī, kā arī jānodrošina iespējas izmantot kādu no skriptu programmēšanas valodām specifiskas funkcionalitātes realizēšanai (piemēram, Python).

ArcGIS Data Interoperability 10.3.1 Concurrent use

Tehniskās prasības programmatūrai
Programmatūra nodrošina visas ArcGIS for Desktop Basic standarta funkcionalitātes izmantošanu, novēršot problēmas, kas saistītas ar dažādiem datu formātiem.
Programmatūra nodrošina datu transformēšanu, kā arī izmanto specializētus importa un eksporta rīkus, kas ļauj konvertēt datus uz dažādiem datu formātiem.
Programmatūra spēj importēt šādus datu formātus: ADAC, AIS, AIXM5, ARCGISMAP, ARCGIS_LAYER, ARCPADAXF, CAT, CIVIL3D, DLG, DMDF, DNF, DSFL, EPA_GDXML, GDMS, GENAMAP, GEODATABASE_XML, GEOHASH, GEONET, GML212, IFC, ISO8211, IUUF, JOBXML, LANDONLINE, LANDXML, MOEP, NEN3610, NTF, OGEOSMS, OSM, OSVECTORMAPDISTRICT, OSVECTORMAPLOCAL, PCARCINFO, PHOCUS, RDB, RDB_PROJECT, S57, SAIF, SCHEMA, SCHEMA_FROM_TABLE, SDTS, SEG-P1, SKETCHUP, SLF, TIGER, TIGERGML, TOP50NL, VPF_DB, VRT, WFS, WKB, WKT, XDK, XYZ, Z-MAP_ASCII, ZFS, ZGF.
Programmatūra spēj eksportēt uz šādiem datu formātiem: 3DS, EPS, FILECOPY, GIF, IEPS, PDF, PDF2D, SQLLDR, SVG, VML, VRML, X3D, X3D_VRML, ZMAP.
Programmatūra spēj gan importēt, gan eksportēt uz šādiem datu formātiem: ACAD, AIXM, ARCGEN, ARCFINFORM, BMP, CDED, CGDEF, CITYGML, COLLADA, CSV, DATAFILE, DB2, DB2SPATIAL, DBF, DGNV8, DTED, DWF, E00, ESF, ESRIMSD, FACET, FFS, FILEGDB, FMO, FMO_SQL, GENERIC, GEODATABASE_FILE, GEODATABASE_MDB, GEODATABASE_SDE, GEOJSON, GEORSS, GEOTIFF, GG, GML, GMLSF, GOOGLE_SPREADSHEET, GOOGLFUSIONTABLES, GOOGLFUSIONTABLES_DB, GPX, GRD, IDRISI, IFF, IGDS, INFX, INFXSPATIAL, JSON, KF85, LAS, MASIK, MCF, MDB_ADO, MGE, MIF, MITAB, MSSQL_ADO, MSSQL_SPATIAL, NULL, OBJ, ODBC2, OGCKML, ORACLE, ORACLE8I, ORACLE8I_DB, ORACLEPOINTCLOUD, POINTCLOUDXYZ, POSTGIS, POSTGRES, QLF, REGIS, SALESFORCE, SDE30, SDL, SHAPE, SPATIALITE, SQLITE3, STRUMAP, TEXTLINE, TOP10, UFO, WHITESTAR, XLS_ADO, XML.
Programmatūra nodrošina vidi dažādu speciālu telpisko datu formātu definēšanai, modelēšanai un individuālo telpisko datu modeļu veidošanai.
Programmatūra nodrošina integrāciju ar ģeogrāfisko datu automatizētās apstrādes vidi (geoprocessing un Model Builder).